**To Do (15-04)**

1. **Klassendiagram updaten - Jay**
2. **Events -- Everyone**

* Types of disasters
* Types of breakthroughs

1. **In MainPlanet formules herbekijken en in het bijzonder calc\_progression en life quality ook. In life quality moet iets veranderd worden zodat de populatie sneller zou gaan dalen.**

**Bryan**

* + - **Events controleren + achteraan de populatie multiplier toevoegen**
    - **Samenvatting (WIP BY BRYAN)**
    - **Progression change in code implementeren**
    - **Toestandsdiagram controleren**
    - **Use case diagram controleren**
    - **Relations attributes (parametertree) (WIP BY BRYAN)**
    - **Analyse document opstellen (WIP BY BRYAN)**
    - **Analyse methoden adhv code en klassendiagram**
    - **Formules tweaken en uitschrijven**

**Michiel:**

* + - **Planeten langs buitenkant trager laten draaien**

**Overal bij python “”” Beschrijving “””, robin: zie bestand mario**